

Für alle IBM PC/XT/AT und kompatible Computer auf 5 1/4 Disk.

Neuer Wettbewerb mit Pacmac

Levelwettbewerb mit tollen Preisen

Die Softwarezeitschrift auf Diskette

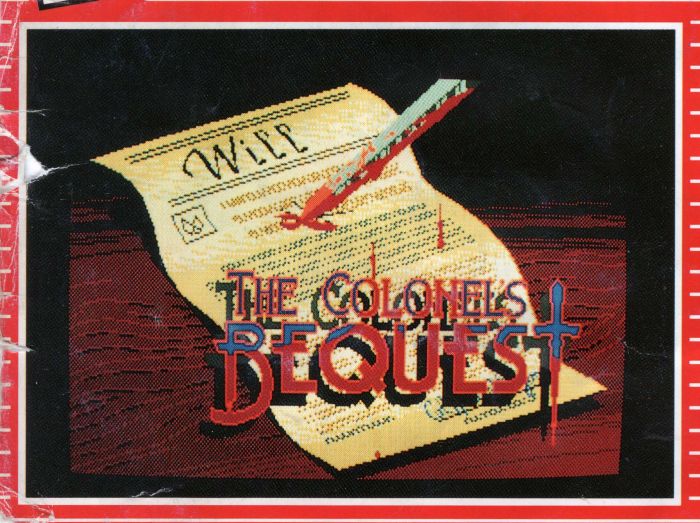
Ausgabe III/90 9,60 DM / 9,60 SFr / 80 ÖS
20. Februar - 20. März unverbindl. Preisempfehlung





Spielevorstellungen





Ufo
neuer Simulator

Software auf Disk

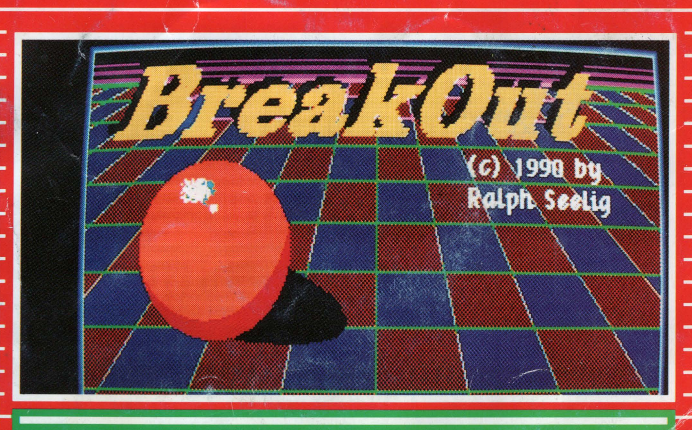
- Vier gewinnt (Bilder)
- Breakout (Bild)
- PACMAC-Pacman-Variante
- Tele – superschnelle Telefondatenbank
- Senso – Das Gedächtnisspiel f. Kinder u. Erwachsene
- Diskettenverwaltungs-Programm

Die neue Dimension der Information !

Software auf Disk







Alle Spiele auf Disk auch für Herkules-Karte

Lieber Leser,

der DISC-EDV-REPORT wird teurer. Es fällt schwer, die Vielzahl der Gründe hierfür in kurze Worte zu fassen. Einerseits stehen die höher werdenden Produktionskosten und auf der anderen Seite der steigende Qualitätsanspruch von uns und unseren Lesern. Nur durch eine Preiserhöhung ist es uns möglich, den Qualitätsstandard zu halten und sogar zu erhöhen (hochwertige Software, größerer Heftumfang). Unseren treuen Lesern empfehlen wir, den D-E-R zu abonnieren. Hier beziehen Sie den D-E-R direkt bei uns, und wir können das Abonnement zum alten Preis anbieten. Bevor wir's vergessen – der D-E-R wird ab der Ausgabe 4/90 DM 14,80 kosten.

Viel Spaß mit dieser Ausgabe wünscht Ihnen

Ihr & Ihr

Andreas Hirtz
(P.S. „Ich bin unschuldig")

Erwin Simon

Hinweis: Arbeiten Sie mit einer Hercules-Karte, so können Sie mit dem Programm HGCIBM.COM auf der D-E-R-Diskette auch die Spiele starten. Syntax: A:HGCIBM/E (RETURN)

So lesen Sie den D-E-R

Starten Sie das Programm von einem beliebigen Laufwerk mit Eingabe: DER (RETURN). Am schnellsten läuft der DISC-EDV-REPORT von einer Festplatte.

Taste	Funktion	Taste	Funktion
F4	eine Seite vorwärts	I	Inhaltsverzeichnis
F3	eine Seite zurück	F7	Vordergrundfarbe
F1	Hilfsmenü aufrufen	F8	Hintergrundfarbe
S	Seite anwählen	F9	2. Vordergrundfarbe
ESC	Programm beenden	F10	2. Hintergrundfarbe

Anleitung zum Entkomprimieren

Anleitung zum Entkomprimieren der Programme: Alle Programme auf dieser Diskette liegen in komprimierter Form vor.

Folgende Programme befinden sich auf dieser Diskette:

Programm	Komprimiert als
DISC-EDV-REPORT	!DER.EXE
Telefondatenbank	!TELE.EXE
PACMAC	!PAC.EXE
SENSO	!SENSO.EXE
Diskettenverwaltung	!VERW.EXE
Vier Gewinnt	!VG.EXE
Breakout	!BREAK.EXE
HGCIBM	Nicht komprimiert

Die Anleitungen zu den Programmen finden Sie auf den folgenden Seiten.

Um ein Programm zu verwenden, müssen Sie es zuvor entpacken. Bevor Sie damit beginnen, machen Sie sich unbedingt eine Sicherungskopie Ihrer Originaldiskette.

Arbeiten Sie nur mit der Kopie!

Da sich die Dateien beim Entpacken vergrößern, müssen Sie auf dem Zieldatenträger genügend freien Platz haben. Als Faustregel gilt, daß die entpackten Dateien doppelt so viel Platz beanspruchen.

Wenn Sie sich vergewissert haben, daß genügend freier Platz auf dem Zieldatenträger (Diskette oder Festplatte) vorhanden ist können Sie mit dem Entpacken beginnen.

A:!DER (Return) - Entpackt die Dateien auf dem Datenträger A:
A:!DER /eb: - Entpackt die Dateien von A: nach B:
A:!DER /ec: - Entpackt die Dateien von A: nach C:

Genauso verfahren Sie mit allen Programmen.

FEHLERMELDUNGEN:

WRITE ERROR - Erscheint diese Fehlermeldung, überprüfen Sie bitte ob auf dem Zieldatenträger genügend freier Platz vorhanden ist. Unter Umständen ist der Zieldatenträger auch defekt.

CRC ERROR - Bedeutet Datenfehler. Überprüfen Sie, ob Ihre Zieldiskette defekt ist. Ansonsten überprüfen Sie die Ursprungsdiskette und machen wenn nötig eine neue Kopie von Ihrem Original.

Wenn alles nichts hilft, und das Entpacken bei einer oder mehreren Dateien nicht funktioniert, senden Sie uns mit genauer Fehlerbeschreibung und Angabe Ihrer Rechnerkonfiguration die Diskette ein (Rückporto beilegen).

Anleitungen

PACMAC

(C) 1990 by H. Wilhelm

Version 1.0
Komprimiert als !PAC.EXE
Das Programm benötigt die Dateien CGA.BGI und TRIP.CHR für die Grafik.

1. Das Spiel

Pacmac ist ein Spiel für einen Spieler. Ziel des Spieles ist es, in jedem Level mit dem Pacmac das Spielfeld zu säubern. Dabei ist vier Geistern auszuweichen, die allerdings unter Verwendung einer Kraftpille auch vernichtet werden können. Punkte gibt es für die Beseitigung jedes Minuszeichens, für die Einnahme der Vitamine, für die Einnahme der Kraftpillen und für die Vernichtung der Geister. Die Dauer der Wirkung einer Kraftpille wird rechts im Spielfeld angezeigt. Die Punktzahl für die vernichteten Geister erhöht sich mit jedem Geist während dieser Zeit und ist von der Geschwindigkeitsstufe der Geister abhängig. Der Level ist beendet, wenn alle Minuszeichen verschwunden sind.

Das Programm verwaltet je eine speicherbare Highscore für easy und hard.

Besondere Funktionen:

F 1	= Neubeginn des aktuellen Levels
F 10	= Abbruch des Spiels
Scr.-Lock	= Sound an / aus
1 - 9	= Geschwindigkeit ändern
Cursor-Tasten bzw. Joystick	= Steuerung des Pacmac

Der Programmstart erfolgt mit "PAC". Im Menue ist mit den Cursor-Tasten rechts u. links der Anfangslevel einzustellen. Mit Space startet man das Spiel. Mit "E" gelangt man in den Leveleditor und mit "Q" wird das Spiel verlassen.

Mit "C" wird der Cheat-Modus eingestellt, bei dem kein Verlust des Lebens entsteht. Es ist aus Gründen der Fairness jedoch kein Eintrag in die Highscore möglich. Die Einstellung des Ghost-Levels hat zur Folge, daß bei "E" sich die Geister in zufälligen Richtungen bewegen und bei "H" die Geister den Pacmac möglichst verfolgen.

2. Der Editor

Das Spiel ist mit einer Leveldatei von 20 Leveln ausgestattet. Diese 20 Level und weitere 30 Level können mit dem Editor verändert oder neu gestaltet werden. Die einzelnen Befehle des Editors sind auf einem Informationsschirm aufgeführt, der im Editor mit Shift-F1 angezeigt wird. Der jeweils editierte Level kann mit Alt-T in einem Probespiel getestet werden. Die neuen oder veränderten Level sind mit F4 abzuspeichern. Der Editor wird mit F10 wieder verlassen.

Zum Erstellen eines Levels sind lediglich die Mauern zu ziehen, sowie die Positionen der Kraftpillen, des Geisterhauses und des Pacmac festzusetzen. Danach werden die Minuszeichen gesetzt. Mit "Shift -" werden die freien Stellen des Levels mit Minuszeichen aufgefüllt.

Besondere Funktionen:

#	= Mauer
- bzw. Shift -	= Food
Alt - X	= Pacmac-Position
Alt - Y	= Geisterhaus
Alt - V	= Vitamin-Position
C	= Krafttablette
F1 / F2	= Levelnr. +/-
F3	= Level laden
F4	= Level speichern
F 7	= Level spiegeln in X-Richtung
Shift - F 7	= Level spiegeln in Y-Richtung
F 9	= Level anwählen
INS / DEL	= Level einfügen/entfernen
CTRL - Home	= Levelinhalt löschen
CTRL - End	= Levelrahmen
CTRL - Curs.-re./li.	= Scrollen nach rechts bzw. links
CTRL - Shift - Curs.-re./li.	= Scrollen nach oben und unten
Alt-T	= Level testen
F 10	= Editor verlassen
Shift-F1	= Hilfsfunktion

Sollte jemand beim Spielen Fehler des Programms entdecken oder weitere Anregungen zur Spielgestaltung bzw. zum Spielablauf haben, würden wir uns freuen, wenn dieses dem Verlag mitgeteilt wird.

Viel Spaß beim Spielen!

H. Wilhelm

Anleitungen

TELEFONDATENBANK

Komprimiert als !TELE.EXE

Das Programm "tele.exe" ist in Turbo-Pascal 5.0 und in erster Linie für folgende Konfigurationen geschrieben und getestet worden:

IBM-kompatibler PC, XT oder AT mit:
- MS-DOS oder PC-DOS Version 2.0 bis 3.31
- Floppy-Laufwerk A: mit 1.2 MByte oder 360 kByte
- Harddisk C:
- EGA-Karte
- Farbmonitor.

Grundsätzlich ist das Programm aber auch auf CGA oder Hercules-Karten lauffähig bzw. auch ohne Harddisk betreibbar.

1. Installation:

Das Programm kann mit der mitgelieferten Batchdatei HDINSTAL.BAT auf Festplatte C: installiert werden:

TELE.EXE	wird ins Root C: kopiert
TEL.DAT TEL.CIX TEL.NIX	werden in ein neues Subdirectory C:TELEFON kopiert.
TEL.DOC	diese Datei

Das Programm TELE.EXE kann auch in ein Subdirectory gelegt werden. Dabei muß jedoch das Subdirectory dem Betriebssystem mittels des PATH-Befehles bekannt gemacht worden sein. Dadurch wird ermöglicht, das TELE.EXE an beliebiger Stelle (Directory, anderes Laufwerk) aufgerufen werden kann. Falls nicht schon ein PATH-Befehl in autoexec.bat existiert, dann bitte ergänzen:

path=c:	wenn tele.exe im Root bleiben soll
oder	
path=c:c:xxxx;	xxxx steht für beliebiges Subdirectory in dem tele.exe gespeichert ist, also z.B.: Telefon

Das Directory C:TELEFON muß angelegt werden, da TELE.EXE immer dort die Daten sucht bzw. ablegt (unabhängig davon, wo TELE.EXE selbst steht).

Prinzipiell ist damit bereits die volle Funktionsfähigkeit hergestellt.

Die beigefügten Dateien TEL.* stellen eine beispielhafte Telefondatei dar und können als Beispiel für die eigene Datei dienen.
Werden diese Dateien gelöscht, so legt tele.exe auf Wunsch neue Dateien an. (Sie müssen also nicht alle Einträge einzeln löschen.)

2. Aufruf (Start)

TELE.EXE kann auf verschiedene Aufrufe verschieden reagieren:

Aufruf	Reaktion
tele	Ausgabe einer Kurzanleitung
tele ?	Ausgabe einer Kurzanleitung
tele /?	Ausgabe einer Kurzanleitung
tele e	Start der Bedienoberfläche
tele name	Ausgabe der Informationen zu "name"

Wenn noch keine Datendateien angelegt sind, fragt das Programm nach Aufruf mit "tele e" ob welche angelegt werden sollen. Wird diese Frage mit "nein" beantwortet, so ist es zwar möglich, die Bedienoberfläche zu bedienen, bei Speichervorgängen erscheint jedoch ein Fehlerhinweis.

3. Beschreibung der Bedienoberfläche

3.1 Nach dem Aufruf mit <tele e> (e wie editieren) präsentiert sich die Bedienoberfläche mit folgenden Auswahlmöglichkeiten:

Hauptmenü:	1. Untermenü:	2. Untermenü:
Datenpflege	Eingabe Ändern Sichern Laden	



Anleitungen

Fortsetzung TELEFONDATENBANK

Hauptmenü:	1. Untermenü:	2. Untermenü:
Abfrage	Name Firma Unsort	
Papier	Alle Daten	Name Firma
	Teildaten	Firma
MSDOS	Directory	Laufwerk a: Laufwerk c:
	Ausführen	Files *.*
	MSDOS	
	Sichern	
	Laden	
	Formatieren	360 kByte 1,2 MByte
	Maus	Ein Aus
Ende	Weitermachen Beenden	

Grundsätzlich erklären sich die Menüpunkte durch einen Klartext von selbst.

Bezüglich der Dateneingabe bzw. Datenänderung sind jedoch einige Erklärungen nötig:

3.2 Das Programm arbeitet mit zwei Indexschlüsseln:

Schlüssel 1 : <Name>
Schlüssel 2 : Kombination aus <Firma> und <Abteilung>

Um Eindeutigkeit zu wahren, müssen die Schlüssel-Einträge (also der Name) immer unterschiedlich sein.

Bei Eingabe von namensgleichen Personen wird hier empfohlen, z.B. den Anfangsbuchstaben des Vornamens hinter den Namen mit einzugeben. (z.B.: Stark, F)

3.3 Suche mit Schlüssel 1:

Bei der Suche nach Einträgen (über den Menüpunkt "Ändern") wird bereits nach Eingabe des Namens der gesamte Eintrag identifiziert und dargestellt. Bei der Identifizierung reicht in der Regel schon der erste Teil der Buchstaben des Namens.

Wenig Glück hat man jedoch bei Nichtbeachtung der Groß- und Kleinschreibung: klein, KLEIN, Klein, kleiN etc. sind für TELE.EXE unterschiedliche Worte! Beim Blättern mit PgUp- und PgDn-Tasten werden die anderen Einträge entsprechend Schlüssel 1 angeboten, d.h. die Namen werden beim Blättern entsprechend dem Alphabet angeboten.

3.4 Suche mit Schlüssel 2:

Ist der Name nicht bekannt, kann durch ein<Return> das Namensfeld übersprungen werden. Gibt man nun die gewünschte Firma (eventuell auch die Abteilungsbezeichnung) ein, so wird der erste passende Eintrag angeboten. Beim anschließenden Blättern werden die Einträge entsprechend Schlüssel 2 der Reihe nach angeboten(also alle Personen dieser Firma) bis die Firma dann wechselt.

3.5 Suche ohne Schlüssel:

Ist weder Firma noch Name bekannt, so kann mit Eingabe von <Return> weitergeschaltet werden und an beliebiger Stelle der Eingabemaske ein Eintrag erfolgen. (z.B. bei Adresse 'allee', weil als einziger Punkt noch in Erinnerung ist, daß die Straßenbezeichnung ein -allee- enthält). Gibt es einen passenden Eintrag, so wird dieser gefunden und dargestellt. Falls weitere Einträge existieren, auf die der Suchbegriff paßt, so können diese mit der Blättertaste abgerufen werden.
Diese Suchmethode ist natürlich langsamer als die Schlüssel-Suche.

3.6 Ändern von Einträgen:

Beim Ändern von Einträgen ist darauf zu achten, daß die Maske erst komplett bearbeitet werden muß (die Alt-Einträge kann man durch einfaches <Return> übernehmen). Das Ändern von nur einem Feld und der anschließende Ausstieg mit <ESC> bewirkt nichts!!!

Wichtig: Die Bedienoberfläche, mit tele e gestartet, sollte immer mit "ende" und "Beenden" verlassen werden, bevor der PC ausgeschaltet wird (oder neu gestartet wird).

Ansonsten werden möglicherweise die Datendateien nicht richtig geschlossen und beim nächsten Zugriff entsteht ein nicht behebbarer Fehler.

3.7 Menüpunkte "Sichern" und "Laden":

Die Menüpunkte "Sichern" und "Laden" unter dem Hauptmenüpunkt "Datenpflege" beziehen sich auf die Möglichkeit der Ablage der Einträge in ASCII-Form in einem File "Tele.BCK", und dem Lesen solcher Dateien.
Dadurch ist es möglich, verschiedene tel.*Dateien (z.B. von verschiedenen Benutzern) zu addieren. Dabei werden jedoch bereits vorhandene Einträge (Kriterium: Name identisch) nicht übernommen.

Anleitungen

Fortsetzung TELEFONDATENBANK

4. Abfrage auf DOS-Ebene:

Sind einmal die Telefondaten eingegeben, so können die Daten auch ohne Start der Bedienoberfläche abgerufen werden:

Bedienablauf bei der Direktabfrage (Beispiel):

Bildschirmanzeige:	Eingabe:	Bedeutung:
C:\pascal\proj\work>_	tele stark	Welche TelefonNr. hat H. Stark?
Stark, Firma : XY 6472 Altenstadt, Mahlegasse 19 Telefon1: 06047-5919 Telefon2: Datum : 28.12.89		
		Herr Zahl... (weiß nicht mehr genau wie er heißt)?
Problem , Zahl nicht gefunden Folge-Eintrag : Zahlmann, 040-12 123456 Vorgänger-Eintrag: Stark, 06047-5919		◄ aha, da ist er ja!

Bei dieser Abfrage ist es nicht nötig, den Anfangsbuchstaben des Namens groß zu schreiben. TELE.EXE nimmt automatisch immer den entsprechenden Großbuchstaben. D.h. auch, daß man nach einem Eintrag, der bewußt klein geschrieben ist, nicht mit dieser Methode suchen kann.

Auf DOS-Ebene lassen sich die Daten nur auf o.g. Weise abrufen, Eingaben bzw. Änderungen müssen mittels der Bedienoberfläche (tele e) vorgenommen werden.

Der Mausbetrieb läßt sich wahlweise ein- und ausschalten, Default ist aus. Im Mausbetrieb entspricht die linke Maustaste der <Return>-Taste, die rechte Maustaste entspricht <ESC>.

Viel Erfolg!

BREAKOUT

Komprimiert als !BREAK.EXE

Viel zu erklären gibt es bei diesem Spiel nicht. Gestartet wird es mit BREAKOUT (RETURN). Jetzt können Sie Ihre Grafikkarte und die Geschwindigkeit des Spiels wählen. Es gilt, alle Steine abzuräumen um in den nächsten Level zu gelangen. Das Spiel kann mit Joystick oder den beiden Shift-Tasten bedient werden.

Anleitungen

Komprimiert als !VG.EXE



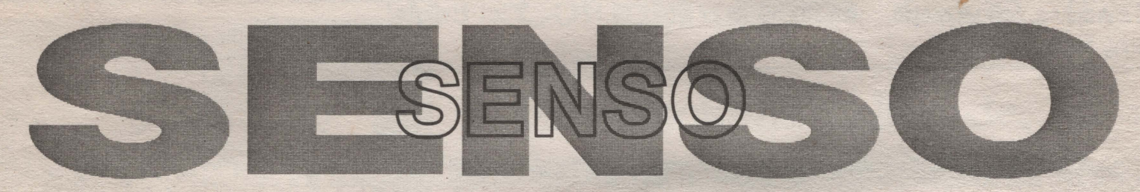
Gestartet wird das Spiel mit VG (RETURN)

Vier gewinnt ist ein Strategiespiel.

Ziel des Spiels ist es, 4 Ihrer Spielsteine (immer die gelben), in eine Reihe zu bekommen. Hierbei ist es egal, ob Ihre Steine horizontal, vertikal oder diagonal angeordnet sind. Einen Spielstein setzen Sie, indem Sie eine Taste von 1..7 drücken. Ihr Stein "rutscht" dann in die entsprechende Säule. Bedenken Sie bei Ihrer Strategie, daß das Setzen von Steinen an einer beliebigen Stelle NICHT möglich ist. Der Spielstein fällt immer in die unterst mögliche Position. Lassen Sie sich also nicht von Ihrem Computer hinter das Licht führen.

Das Spiel besitzt 6 Schwierigkeitsstufen. Die momentan gesetzte Schwierigkeitsstufe wird rechts neben dem Wort LEVEL angezeigt. Die Schwierigkeit kann während des Spiels mit der Taste "L" eingestellt werden. Ist die Stufe 6 erreicht, wird als nächster Wert die 1 eingestellt.

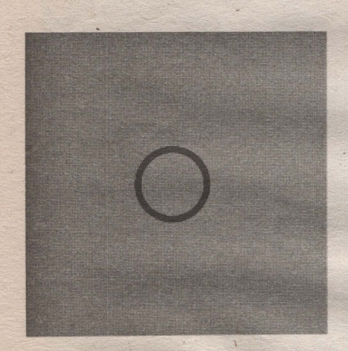
Die Geräusche des Spiels können mit der Taste "S" an bzw. ausgeschaltet werden.



Komprimiert als !SENSO.EXE

Dieses Spiel ist sowohl für Kinder als auch für Erwachsene interessant. Es gilt, eine vorgegebene Kombination von Zahlen, dargestellt durcht leuchtende Felder, zu wiederholen. Nach jedem richtigen Durchgang erhöht sich die Zahl der vorgegebenen Felder um eins. Anfangs ist die Aufgabe sehr leicht, mit der Zahl der Durchgänge steigt aber die Anforderung an das Gedächtnis.

Gestartet wird das Spiel mit SENSO (RETURN).



Diskettenverwaltung

Komprimiert als !VERW.EXE

Das Programm wird mit VERW (RETURN) gestartet.

Es ist durch die Menüführung sehr leicht zu bedienen. Als erstes geben Sie den Befehl "INSTALLATION". Dadurch werden die Dateien in denen die Daten der Disketten gespeichert werden angelegt.

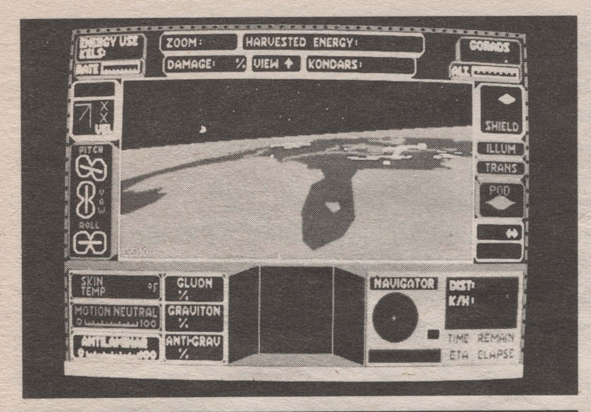
Eintragen
Hier werden Sie als erstes nach der Diskettennummer gefragt. Dies ist die Zahl, nach der Sie Ihre Diskette ablegen. Als nächstes geben Sie das Gebiet, z.B. Utilities, ein. Danach geben Sie der Diskette einen Namen.

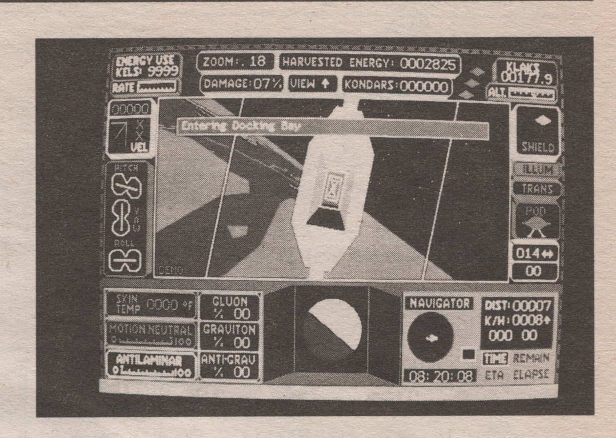
Als letztes können Sie noch zusätzliche Eintragungen über den Inhalt der Diskette vornehmen. Gespeichert werden die Daten automatisch.

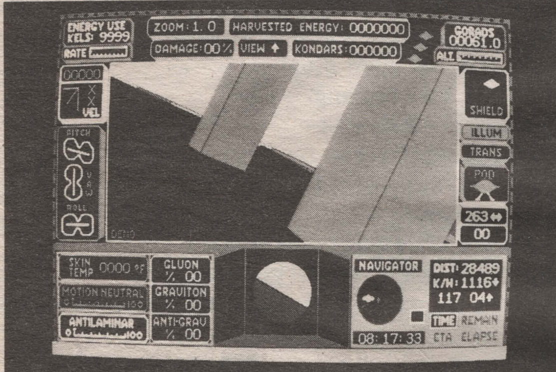
Suchen
Um nach einer Diskette zu suchen, stehen Ihnen die verschiedensten Kriterien zur Verfügung. Die einzelnen Möglichkeiten sehen Sie nach Anwahl des Menüpunktes "SUCHEN".

Um das Programm zu verlassen, verwenden Sie den Menüpunkt "DOS".

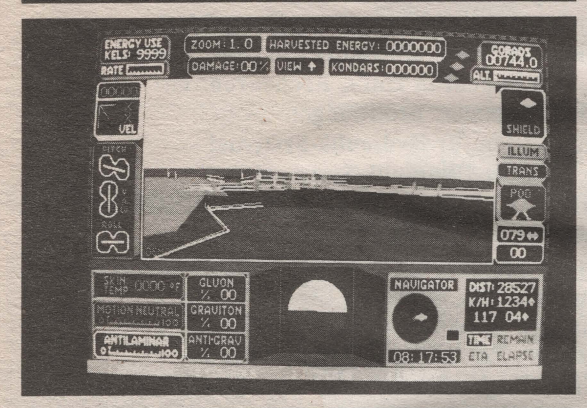
UFO



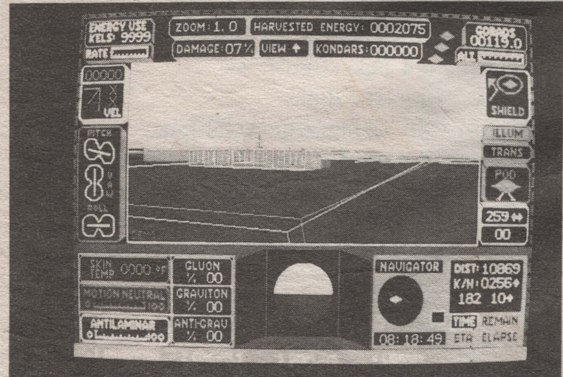




Eine neue Simulation der Spitzenklasse.

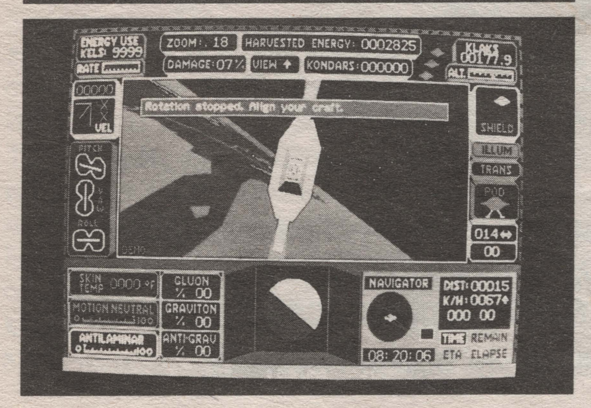


Sie sind der Pilot eines Ufo's. Ihre Aufgabe besteht darin, auf der Erde Energiequellen ausfindig zu machen und anzuzapfen. Ist dies erfolgreich, kehren Sie zu Ihrem Mutterschiff zurück, wo die Energie gesammelt wird.



Das Fluggefühl ist eine einmalige Sache. Blitzschnell überfliegen Sie die Erde, schlagen Haken oder stoppen abrupt.

Die Mission wird erschwert durch die Tatsache, daß sich die Erdenbewohner verteidigen und Ihr Schiff angreifen.



PD-Software

Die besten PD-Programme!
Jede Disk für nur 10,- DM!

PD300	+ Pianom. 5 +	Pianoman spielt +++ Barock +++ von Nancy Moran!
PD301	PMCaT V.4.2	Komfortables Superdisketten- & Filekatalogprogramm!
PD302	WP 5.0 Art	Eine Diskette voll mit Art-Files für Word Perfect!
PD303	Getart 3.0	Liest und zeigt Printmaster-Grafiken a.d. Bildschirm!
PD304	Pal Vers.2.0	Ergänzung zu Sidekick o. als eigenständiges Programm!
PD305	Windows Util.	Viele verschiedene Utilities für MS-Window!
PD306	Drucker Util.1 +	Viele Druckerutilities: Spool, Mprint, Docmas u.v.m.!
PD307	Text Util.1	Text-Lese- & Suchprogramm z.B.: TTFind, Allfile, TF22 etc.!
PD308	DOS Util.1	Voll mit Util's f. DOS z.B.: Boot, Daybat, Addapth etc.!
PD309	DOS Util.2	Voll mit Util's f. DOS z.B.: Grabber, Keyboard u.v.m.!
PD310	Progr.Util's	Programmierer Util's z.B.: Hercdump, QBmouse u.v.m.!
PD311	Archiv Util 1	Diskette vollgepackt mit den neuesten Arc-Utilities!
PD312	Bloodhound	Ein Super-Tool zum Überprüfen von Programmen!
PD313	Dog V.2.05b	Ein sehr guter und schneller Disk-Optimizer!
PD314	RBBS 17.1c	Nr. 1 ++++ Mächtiges Mailboxprogramm in der ++++
PD315	RBBS 17.1c	Nr. 2 ++++ neuesten Version mit allen Möglich- ++++
PD316	RBBS 17.1c	Nr. 3 ++++ keiten! Mit einer sehr umfang- ++++
PD317	RBBS 17.1c	Nr. 4 ++++ reichen Dokumentation! ++++
PD318	RBBS 17.1c	Nr. 5 ++++ RBBS-Utilitydiskette!!! ++++
PD319	+ ARC V.6.0 +	Neueste Version, sehr schnell, Support f. Directories!
PD320	+ PK 361 +	+ Super Arc- und Entarcprogramm! +
PD321	+ PAK V.1.6 +	Der beste & schnellste Packer <> Entpacker (50-90%)!
PD322	PKZIP V.0.92	Phil Katz' neuestes Programm zum Arcen + Entarcen!
PD323	QFiler V.3.1G	Filemanag.: Drop-Down Menüs, Maus u. Support für PKZIP!
PD324	Still River Shell	V.2.58, DOS-Menüsystem m. vielen neuen Funktionen!
PD325	Point&Shot V.2.0	DOS-Menü + Filemanag. m. Passwort; Floppy-DIR+DOS 4.0!
PD326	DX v.2.09	Umfangreicher Filemanager, auch f. ARC- u. dBase Files!
PD327	HDM III	V.2.10, bekanntes Harddiskmenü, kompatibel m. IBM PS/2 u.v.m.!
PD328	Checkup V.3.0	Antivirusprogramm, sehr beliebt in Uni's, Rechenzentren!
PD329	Praxis I	Das Programm für Schachspieler: Eröffnungen u.v.m.!
PD330	Hydroflow	Vers.1.2 Tool zum Entwerfen für Hydraulik-Systeme!
PD331	Hydronet	Version 3.0 Analyse Tool für Hydraulik-Systeme!
PD332	Compushow	V.7.Oa; liest/zeigt GIF & RLE-Files, Info-Bat, HGC-VGA!
PD333	PC-Write Macr.	Version 1.0; 100 Macrobefehle für PC-Write 3.0 !!
PD334	Polymaps 2.0	Komplettes Geo-Info-System, Ausgabe an Drucker!
PD335	Painters Apprentice:	Super-Grafikzeichenprogramm, Mouse u. EGA/VGA!
PD336	PC-Draft-CAD	Cad-Utility-Zeichenprogr.Files kompat. GEM u. WPG!!
PD337	Type Studio	Font Generation: Ventura Publisher/Postscript-Printer
PD338	PFS:FP Art 1	++ Viele Clip-Art-Files für den First-Publisher! >>++
PD339	PFS:FP Art 2	++ Ergibt entpackt ca. 4 Disketten!!! ++
PD340	PFS:FP Fonts1	++ Verschiedene Schrift-Fonts für den First->>> ++
PD341	PFS:FP Fonts2	++ Publisher! Ergibt entpackt ca. 4 Disketten!!! ++
PD342	PC-Write Font	Font Selector und Page Maker Import Filter!
PD343	PC-Scheduler	Produktionskontrollverzeichnis mit vielen Eigenschaften!
PD345	Label CMT	Menügeführtes Etikettendruckprogramm f. versch. Labels!
PD346	Util Galore	Utilities z.B.: DIRPRN, PERPRN, XTRPRN, Colore, Docform...
PD347	Abstract&Loran Loc.	Etikettier- u. Katalogprogr., Navigationshilfe!
PD348	Front End	DOS-Programmier-Utilities für HD-Menüerstellung ect.
PD349	+ Elfring Soft-Font's	& Utilities für den Laserdrucker! +
PD350	+ Soft-Font's	für HPLJ II,5 Fonts für Laserdrucker! +
PD351	++ Stone	Stone-Letter's für den Ventura-Publisher!
PD352	++ Publisher's	Desktop Utilities, versch. Util's.: Desktop Publishing! ++
PD353	STLTR 1	++ Digitalisierte ornate capital Letters f- VP! ++
PD354	STLTR 2	++ Digitalisierte ornate capital Letters f. VP! ++
PD355	StClip	+ 24 clip-art icons & 26 dekorat. medaillons f. VP! +
PD356	Word Perfect 1	+ Diskette voll mit Utilities für Word Perfect! +

Bestellungen und Anfragen:

Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566
D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 80 60, Telefax 0731-4 01 80 65.
Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60 · Schweiz 0049-731-4 01 80 60

Für Bestellungen verwenden Sie die inliegende Bestell-Postkarte.

PD-Software

Die besten PD-Programme!
Jede Disk für nur 10,- DM!

PD399	BRADFORD FONTS	Zusätzliche Fonts für BRADFORD benötigt
PD400	SAULE V.1.81	User Log Editor für die Supermailbox BBSXpress!
PD401	ARTCON V.1.4	Clip Art Convert.: PRINTMASTER, u. PFS: FIRST PUBL: ect.
PD402	VGA CAD UTILITYS No. 2;	5 neue Utilitys für das Superprg. VGA CAD!
PD403	BACkUP MAESTRO V.2.07;	Gutes Backup-PRG. f.d.HD! Menuegesteuert!
PD404	EIS BBS V.1.1;	Ein neues Mailboxprg. Sehr leicht zu installieren!!!
PD405	FRACTINT V.7.0;	Mandelbrot Generat. sehr schnell, auf allen Farbmodi
PD406	PEN PAL V.1.01;	Adressenprg. mit integriertem Textprogramm!!
PD407	DOS-EZ V.1.0;	Viele gute Utilitys für den PC. Man sollte es haben!
PD408	PIBCAT V.1.7;	Super Filelister zeigt Inhalt v. Subdirectorys!!!
PD409	FILE-MAN V.3.2;	Disk & Filemanag. m. Macros, Dir-Tree, Labeldruckprg.
PD410	TWODISKS V.3.11;	Excellent.Directory & Comparison-Updateutility!!
PD411	SWAP UTILITYS;	4 Programme, die den Speicherbedarf reduzieren!!!
PD412	SOFTSET V.2.0;	Enthält 2 SUPERTOOLS: TAG-ALONG und GLUE-STICK!!!
PD413	LQCHAR V.1.2 & AT50;	LQCHAR kleiner, sehr effektiver Fonteditor!!!
PD414	WINDE V.2.0b;	Texteditor total Mausgesteuert! a mouse lovers dream!
PD415	FR-MAPS VOLUME I;	Landkarten für den PFS: FIRST PUBLISHER!!!
PD416	KWIKGRAF V.1.0;	Grafikprg. f. CHARTS, PICTOGRAMS, HISTOGRAMS usw.!
PD417	MANDELBROT MAGIC	V.3.0; Mandelbrot (FRACTAL) Set, CGA, EGA/VGA-MODUS
PD418	LABEL MASTER V.-4.0;	Adressen & Labelprogramm sowie Datenbank!!
PD419	P-SCREEN V.1.0;	Entwerfen Sie Ihre eigenen Screens & S-Bibliotheken!
PD420	4PRINT V.3.10;	ASCII Druck f. HP LASERJET & HP DESKJET, LASER MASTER
PD421	DFÜ-UTILITY'S:	BIMODEM, CT, GROUPKEY, HOTKEY-Z, JMODEM, POWERN!
PD422+	A2Z V.4.0 No. 1;	Ein excellentes Datenbank-Programm. Report-Generator»»
PD423+	A2Z V.4.0 No. 2;	uvm.! Programm ist stark verbessert worden!!!!!!!!!!!!!!!!!!
PD424	QFE V.4.02;	Direct.Editor f. d. Datenfernübertragungs-Prg.: QMODEM SST
PD425	WAMPUM V.3.3;	Allerneueste Version: WindowInterface, Helpmenues uvm.!
PD426	FINGERPAINT V.2.0;	Das sehr gute Mal- & Zeichenprogr. in neuer Vers.!
PD427	LQ V.2.33;	Residentes Printer Font Programm für alle Zeichensätze!!
PD428	PMS LABEL V.1.7;	Label-Grafik-Programm für Printmaster-GRAFIK!!!
PD429	M.R.R.S. V.1.2,	Residente Hilfstexte f. Progr. m. Hypertext-FUNKTION
PD430+	MICROFIRM TOOLKIT	V.2.05; Kollektion von 28 UNIX-gleichen Util's
PD431+	MICROFIRM No. 2;	um die umständlichen DOS-Kommandos zu ersetzen!!!
PD432	SCOUT V.3.2;	Pop-Up File-Directory & Dosmanager d. Extraklasse!!
PD433	QEDIT UTILITYS;	Verwandelt QEDIT in TEXTVERARB. mit Desktop-Funkt.!
PD434	DIRECTOR V.1.0;	Directory Tree & File Manager.Kompat. mit DOS 4.0!
PD435	DIRECTORY SCANNER	V.3.30; Manager für Files und Subdirectorys!
PD436	ARCHIV UTIL 3:	Arc-, Zip Utilities und Shell, Nuke ect.!
PD437	TEXT UTIL 2:	A–Filter, Adranlav, Asciref, Slyce, Speller und Thotpln!
PD438	DRUCK UTIL 3:	APrint, Macsplt, Mangler, OH-Drat, Textout, Paste ect.!
PD439	DOS UTIL 3:	Anthems, Copydir, Fixvp, Keyspeed, Qbwind, Remove, SB ect.!
PD440	BUSINESS/ELECTRIC:	Utilities für Geschäft und Elektronik!
PD441	BUSINESS/STUDENTEN:	Utilities für Geschäftsleute & Studenten!
PD442	MR LABEL;	Version 3.0, sehr gutes Labeldruckprogramm!
PD443	FP-MAPS VOLUME 2;	Ländergrafik f. First Publisher: Euiropa, Asien ect.!
PD444	EZ-CRYPT-LITE:	Spitzenprogramm zur Datenverschlüsselung!
PD445	LHARC UTILITIES:	Viele Util's, die die Arbeit m.A. 379 vereinfachen!
PD446	YEARCAL V.0.09T:	Progr. z. Drucken v. Jahreskalendern in 21 (!!!) Sprachen!
PD447	DSTUFF V.4.0:	Super File-, Directory- & Arc-Zip- Info-Manager!
PD448	Sharc V.8.78:	Der beste Arcmanager mit allen Schikanen!
PD449	DOS UTIL 4:	Calrpt, Chkfsiz, CT-Cur, Display, DO-Once, Flash, Free ect.!
PD450	FRAKTAL KALEIDOSKOP	V.2 N: Schöne Fraktalbilder f. die EGA-Karte!

Bestellungen und Anfragen:

Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566
D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 80 60, Telefax 0731-4 01 60 65.
Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60 · Schweiz 0049-731-4 01 80 60

Für Bestellungen verwenden Sie die inliegende Bestell-Postkarte.

Kleinanzeigen

Der sichere Weg um Soft- oder Hardware zu suchen, anzubieten, tauschen oder Kontakte zu knüpfen.

Mit untenstehendem Coupon können Sie schnell und bequem Ihre Kleinanzeige aufgeben. Sollte der Platz des Coupons nicht ausreichen, können Sie uns Ihre Kleinanzeige auch separat schicken. Eine Zeile enthält 30 Zeichen (inkl. Satzzeichen und Leerräume).

Kleinanzeigen senden Sie an:

Verlag Simon, Anzeigenmarkt, Daimlerstraße 24, D-7900 Ulm.

Ab sofort! Kleinanzeigen im DISC-EDV-REPORT

Veröffentlichen Sie in der nächsterreichbaren Ausgabe des DISC-EDV-Reports folgende

☐ **private,** je Zeile DM 5,– ☐ **gewerbliche,** je Zeile DM 12,– + MwSt

Kleinanzeige unter der angekreuzten Rubrik

Biete an	**Suche**	
☐ **Software**	☐ **Software**	☐ **Kontakte**
☐ **Hardware**	☐ **Hardware**	☐ **Sonstiges**

☐ **Chiffre** (Gebühr DM 5,–) nur für private Kleinanzeigen.

Text:

Kleinanzeigen können nur gegen Vorkasse abgedruckt werden.
Diese Anzeige bezahle ich

☐ mit beiliegendem Scheck

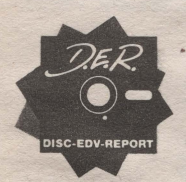
☐ Betrag ist überwiesen ☐ bar

Ort, Datum, rechtsverbindliche Unterschrift

Kleinanzeigen

DISC-EDV-REPORT 1989

Fehlt Ihnen ein Heft in Ihrer Sammlung? Mit der Postkarte in der Heftmitte können Sie sich die fehlenden Hefte bestellen.



Verlag Simon
DISC-EDV-REPORT
Daimlerstraße 24
Postfach 3566
7900 Ulm

Biete an: HARDWARE

Monitor Amber, Herkuleskarte, 2 Monate alt, Kompl.-Pr. 180,–
O. Martin, 07471-72501, Raum Hech.

Wir suchen:

SOFTWARE

Wir suchen Leser des DISC-EDV-REPORT, die selber schon einmal Programme geschrieben haben. Zur Veröffentlichung in unserem DISC-EDV-REPORT sind wir ständig auf der Suche nach guter Software. Ob Spiele, Anwendersoftware oder Utilities, jedes Programm ist gerne gesehen. Natürlich werden Ihre Bemühungen auch honoriert. Sie können uns die Rechte an Ihren Programmen verkaufen oder eine Nutzungsgebühr für eine Veröffentlichung erhalten.

Senden Sie uns einfach ein Ansichtsexemplar zu. Wir werden uns nach Prüfung mit Ihnen in Verbindung setzen und alles weitere vereinbaren.

Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

Rubrik-Nr.

☐ Biete
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz
☐ Österreich
☐ DDR
☐ Holland
☐

Anzeigentext: ______

Telefon ___ ___ ___ ___ ___ / ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

☐ Die Anzeige soll unter **Chiffre** erscheinen (Scheck/DM 10.– liegen bei).

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: ______ Straße: ______

PLZ, Ort: ______ Unterschrift: ______

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

Rubrik-Nr.

☐ Biete
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz
☐ Österreich
☐ DDR
☐ Holland
☐

Anzeigentext: ______

Telefon ___ ___ ___ ___ ___ / ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

☐ Die Anzeige soll unter **Chiffre** erscheinen (Scheck/DM 10.– liegen bei).

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: ______ Straße: ______

PLZ, Ort: ______ Unterschrift: ______

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

Rubrik-Nr.

☐ Biete
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz
☐ Österreich
☐ DDR
☐ Holland
☐

Anzeigentext: ______

Telefon ___ ___ ___ ___ ___ / ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

☐ Die Anzeige soll unter **Chiffre** erscheinen (Scheck/DM 10.– liegen bei).

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: ______ Straße: ______

PLZ, Ort: ______ Unterschrift: ______

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

Rubrik-Nr.

☐ Biete
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz
☐ Österreich
☐ DDR
☐ Holland
☐

Anzeigentext: ______

Telefon ___ ___ ___ ___ ___ / ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

☐ Die Anzeige soll unter **Chiffre** erscheinen (Scheck/DM 10.– liegen bei).

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: ______ Straße: ______

PLZ, Ort: ______ Unterschrift: ______

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

Das sind die Rubrik-Nummern im Computer-Flohmarkt!

Amstrad CPC

30 Hardware
31 Software
32 Public Domain
33 Clubs
34 Kontakte + Erfahrungsaustausch
35 Spieletips
36 Programmierer
37 Literatur
38 Suche Tauschpartner

Amstrad Joyce

50 Hardware
51 Software
52 Public Domain
53 Clubs
54 Kontakte + Erfahrungsaustausch
57 Literatur

Apple II

70 Hardware
71 Software
72 Public Domain
73 Clubs
74 Kontakte + Erfahrungsaustausch
77 Literatur

Macintosh

90 Hardware
91 Software
92 Public Domain
93 Clubs
94 Kontakte + Erfahrungsaustausch
97 Literatur

Archimedes

100 Alles

Atari XL/XE

110 Hardware
111 Software
112 Public Domain
113 Clubs
114 Kontakte + Erfahrungsaustausch
115 Spieletips
117 Literatur
118 Suche Tauschpartner

Atari ST

130 Hardware
131 Software
132 Public Domain
133 Clubs
134 Kontakte + Erfahrungsaustausch
135 Spieletips
136 Programmierer
137 Literatur
138 Suche Tauschpartner

Casio

150 Hardware
151 Software
152 Public Domain
153 Clubs
154 Kontakte + Erfahrungsaustausch
157 Literatur

Commodore Amiga

170 Hardware
171-1 Software Anwendungen
171-2 Software Spiele
172 Public Domain
173 Clubs
174 Kontakte + Erfahrungsaustausch
175 Spieletips
176 Programmierer
177 Literatur
178 Suche Tauschpartner

C-64

190 Hardware
191-1 Software Anwendungen
191-2 Software Spiele
192 Public Domain
193 Clubs
194 Kontakte + Erfahrungsaustausch
195 Spieletips
196 Programmierer
197 Literatur
198 Suche Tauschpartner

C-128

200 Hardware
201 Software
202 Public Domain
203 Clubs
204 Kontakte + Erfahrungsaustausch
205 Spieletips
207 Literatur

C-16/116/Plus 4

210 Hardware
211 Software
212 Public Domain
213 Clubs
214 Kontakte + Erfahrungsaustausch
215 Spieletips
216 Programmierer
217 Literatur
218 Suche Tauschpartner

Sonstige Commodore

220 Hardware
221 Software
223 Clubs
224 Kontakte + Erfahrungsaustausch
225 Spieletips
227 Literatur

Hewlett Packard

250 Hardware
251 Software
252 Clubs
253 Kontakte + Erfahrungsaustausch
257 Literatur

IBM-PC + Kompatible

270 Hardware
271-1 Software Anwendungen
271-2 Software Spiele
272 Public Domain
273 Clubs
274 Kontakte + Erfahrungsaustausch
275 Spieletips
276 Programmierer
277 Literatur
278 Suche Tauschpartner

MSX

300 Hardware
301 Software
302 Public Domain
303 Clubs
304 Kontakte + Erfahrungsaustausch
305 Spieletips
306 Programmierer
307 Literatur
308 Suche Tauschpartner

NDR-Computer und Oric

340 Hardware
341 Software
342 Clubs
343 Kontakte + Erfahrungsaustausch
344 Spieletips
347 Literatur

Sinclair ZX 81

360 Hardware
361 Software
362 Public Domain
363 Clubs
364 Kontakte + Erfahrungsaustausch
365 Spieletips
367 Literatur

Sinclair Spectrum

380 Hardware
381 Software
382 Public Domain
383 Clubs
384 Kontakte + Erfahrungsaustausch
385 Spieletips
387 Literatur

Sinclair QL

400 Hardware
401 Software
402 Public Domain
403 Clubs
404 Kontakte + Erfahrungsaustausch
405 Spieletips
407 Literatur

Sharp

420 Hardware
421 Software
422 Public Domain
423 Clubs
424 Kontakte + Erfahrungsaustausch
427 Literatur

TI 99/4A

440 Hardware
441 Software
442 Public Domain
443 Clubs
444 Kontakte + Erfahrungsaustausch
445 Spieletips
447 Literatur

Triumph-Adler

460 Hardware
461 Software
462 Public Domain
463 Clubs
464 Kontakte + Erfahrungsaustausch
467 Literatur

Laptops + Handhelds

470 Hardware
474 Kontakte + Erfahrungsaustausch

Sonstige Computer

480 Hardware
481 Software
482 Public Domain
483 Clubs
484 Kontakte + Erfahrungsaustausch
487 Literatur

Computer allgemein

492 PD-Tausch-Feten
493 Clubs
494 Spezialisten gesucht
Erfahrungsaustausch
Tips + Tricks

Mittlere Datentechnik und Groß-EDV

500 Hardware
501 Software
502 Kontakte + Erfahrungsaustausch
507 Literatur

Taschenrechner

510 Hardware
511 Software
512 Kontakte + Erfahrungsaustausch
517 Literatur

Bastler + Reparaturen

520 Bauteile + Baugruppen
521 Computerschrott
522 Reparaturen
523 Kontakte + Erfahrungsaustausch
524 Werkzeug
525 Werkstattgeräte
526 Schaltbilder

Hardware

539 Farbbänder & Farbbandrecycling
540 Drucker + Plotter
541 Monitore
542 Floppys + Harddisks
544 Coprozessoren
546 Hardware allgemein
547 Leerdisketten + Leercassetten
549 Papier & Etiketten

Literatur

560 Zeitschriften
561 Bücher
562 Manuals (Handbücher)

DFÜ

580 Mailboxen
581 Akustikkoppler + Modems
582 Software
583 Kontakte + Erfahrungsaustausch
584 Hacker unter sich
585 Btx
586 Dateldienste
587 Videotext
588 Anwendungen
589 Bürokommunikation (Tel, Tx, TTx, Fax, RTTY usw.)
590 Sonstiges

Programmierer-Ecke

600 Basic
602 C
604 Cobol
606 Comal
608 Fortran
610 Forth
612 Logo
614 Modula
616 Pascal
618 RPG
619 Sonstige
623 Clubs
628 Literatur

Computer-Anwendungen

630 Musik
631 Modelleisenbahn
632 Roboter
633 Messen, Steuern, Regeln
634 Schach
635 Amateurfunk

CP/M-Formate

640 Alles

Telespiele

650 Atari 2600
651 Nintendo
652 Philips
653 Sega
654 Colecovision
655 PC-Engine
657 Sonstige
658 Clubs (alle Systeme)

Desktop-Publishing

670 Hardware
671 Software
673 Computergrafik
674 Erfahrungsaustausch

Stellenmarkt

690 Freie Mitarbeit
691 Stellenangebote/-gesuche
692 Ausbildungsplätze
693 Praktikantenplätze

Sonstiges

708 Computermöbel
709 Datenkonvertierung
710 Beteiligungen/Geschäftspartner
711 Computerferien
712 Computermessen/-börsen Mitfahrgelegenheiten
713 Grüße
714 Computervermittlung (gewerblich)
717 Computervermietung
718 Studium, Kurse, Schulungen
720 Meckerrubrik
721 Erfahrungsaustausch, Urheberrecht + Abmahnungen
722 Briefspiele
723 Kaufberatung
724 Computergirls
725 Kommunikation
726 Schnorrer
727 Computerwitze
728 Leimer + Betrüger

Außerhalb der Computerwelt

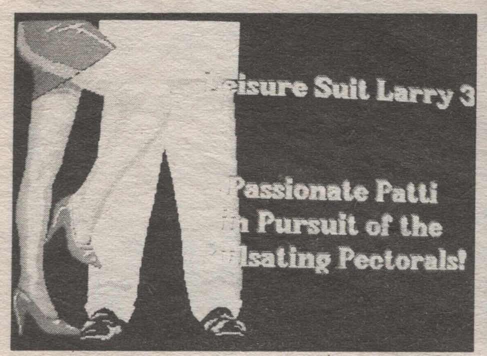
750 Alles, was es sonst noch gibt
751 LPs/CDs
752 Videos

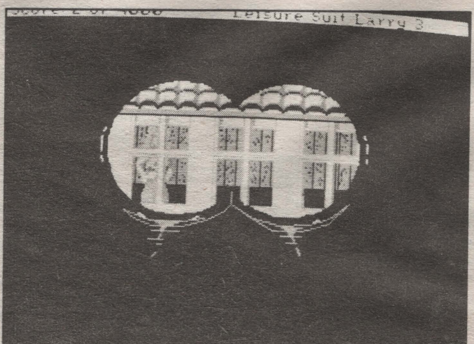
Larry III

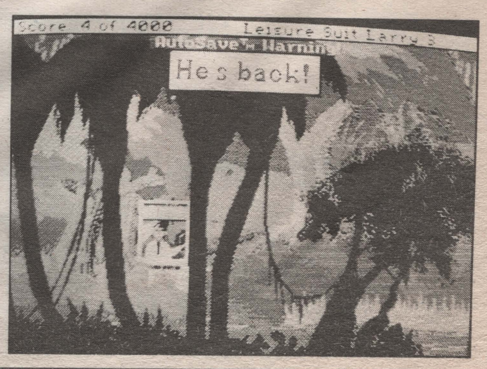
Die Komplettlösung:

Nachdem man die ersten Schritte aus dem Handbuch übernommen hat, begibt man sich zu seinem früheren Eigenheim. Dort öffnet man den Briefkasten und durchsucht die Post. Dabei findet man eine Kreditkarte, die man an sich nimmt. Nun begibt man sich zum Strand und schaut sich die dort liegende Dame an. Man spricht mit der Dame und gibt ihr die Scheckkarte. Tawny kauft mit der Karte ein und man bekommt von ihr ein Messer, das man noch an den Treppen des Casinos schärfen muß *(sharpen knife on stairs)*.
Danach geht man wieder in den Urwald, wo irgendwo ein Stück Holz herumliegt, das man an sich nimmt und sogleich bearbeitet *(carve wood)*.
Dann geht man in die Comedy Hut, spricht dort mit dem Autor und setzt sich schließlich an den Tisch. Wenn man sich alle Witze angehört hat, geht man zu Ship'n'Dales, wo man etwas Gras abschneidet, um damit eine Hose zu machen *(make skirt)*.
Dann geht es zu den Kabinen des Casinos und begibt sich zuerst zu dem Waschbecken, dort trinkt man Wasser und nimmt die Seife mit. Dann geht man in eine Kabine und zieht sich die Grashose an. Als Eingeborener verkleidet geht man wieder zum Strand und verkauft Tawny ein Souvenir.
Wenn man sich wieder umgezogen hat, geht man ins Casino zur Showbühne, wobei man auf dem Weg dorthin in den Spiegel schaut. Dem Türsteher zeigt man dann seinen Paß, sagt ihm seine Paßnummer und gibt ihm den 20 $-Schein. Nach der Show wartet man, bis sich die Tür öffnet und Miss Cherry Tart heraus kommt.
Nachdem man Cherry Tart angeschaut und sich mit ihr unterhalten hat, verspricht man ihr Land (einfach nur give land).
Wenn das Mädchen gegangen ist, verläßt man das Casino, schaut dabei in den Spiegel, und geht zu D.C.&H.. Dort gibt man wieder *give land* ein und man wird hereingebeten. Wenn man sich hingesetzt und sein Anliegen vorgetragen hat, kann man wieder gehen und nach einem kurzen Spaziergang das fertige Formular abholen und anschauen.
Dann geht man wieder zu Cherry, klopft dort an die Tür, und wird in Kürze dafür belohnt. Dann steht man auf der Bühne, man muß nur Tanzen und alles weitere geht von selbst. Nach der Show geht man im Kostüm wieder zu D.C.&H. und verlangt dort die Scheidung *(get divorce)*. Nach zahlen der Gebühr wird man hereingebeten, setzt sich und trägt abermals sein Anliegen vor. Nach einen erneuten Spaziergang holt man sich das Formular ab und schaut es sich nachdem verlassen an.
Dann geht man wieder zum Strand. Um sich zu bräunen, legt man sich auf das Handtuch. Danach nimmt man das Handtuch und geht ins Casino, wo man sich schon mal umgezogen hat, um seine Leisure Suit anzuziehen. Anschließend begibt man sich in die Piano Bar. Dort schaut man sich Patty an und spricht mit ihr. Schließlich gibt man ihr das Scheidungsformular, verläßt sie und geht zur Fat City. Durch die mittlere Tür, die geöffnet ist, beschaut man das Mädchen, spricht mit ihr und geht wieder hinaus. Die linke Tür wird geöffnet und man geht zum Schließfach Nummer 69 (das ist in der hintersten, linken Ecke, nur ganz wenig sichtbar). Dort beschaut man die Rückseite seiner Karte *(turn card)* und sucht sich die betreffenden Anzeigen aus dem Handbuch heraus und ermittelt mit Hilfe der entsprechenden Seitenzahlen seinen Schließfachcode. Ist dann das Schließfach geöffnet, zieht man sich die Turnkleidung an und begibt sich zum Kraftraum, in dem man an allen vier Geräten (das Rechte zweimal benutzen!) turnt, bis man gesagt bekommt, daß es genug ist.
Danach geht man wieder zum Schließfach, öffnet es, wickelt sich das Handtuch um, benützt das Deo und geht in den Duschraum zum Duschen. Dort benützt man die Seife. Wenn die Dusche wieder

Fortsetzung nächste Seite







Larry III

Fortsetzung

abgestellt ist, trocknet man sich ab. Nun geht man wieder zum Schließfach und zieht sich wieder seinen Anzug an. Vorher muß jedoch das Deo nochmals benutz werden! Danach geht man zurück zu Bambi, schaut sie an und spricht mehrmals mit ihr. Nachdem man dann die Worte *help girl with video* eingegeben hat, begibt man sich nach einiger Zeit zur Höhensonne.

Nach verlassen der Höhensonne verläßt man auch Fat City und geht zu Ship'n'Dales, dort befindet sich eine Höhle. In dieser pflückt man einige Orchideen und macht aus ihnen einen Kranz *(make lei)*. Danach geht man wieder zu Patti in die Piano Bar, schaut Patty tief in die Augen und schenkt ihr den Blumenkranz. Darauf gibt man die Worte *make love with girl* ein und erhält einen Schlüssel. Doch bevor es in Patty's Penthouse geht, holt man sich noch aus der Comedy Hut eine Flasche Wein. Dann geht man zur Casino Rezeption und fährt mit dem Aufzug in den neunten Stock. Dort schenkt man den Wein ein und geht ins Bett. Nach einiger Zeit wechselt man dann den Charakter und ist PASSIONATE PATTI.

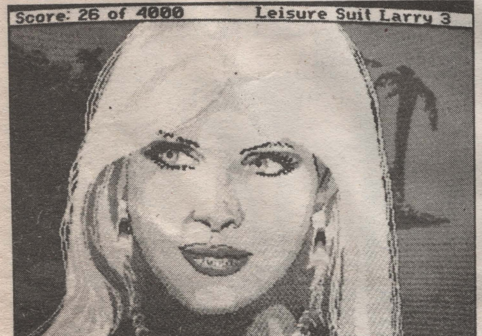
Als Patti muß man sich zuerst einmal anziehen, aber der Reihe nach *(take panty/take bra/take pantyhose/take dress)*! Dazu geht man hinter die Spanische Wand. Dann muß man die leere Weinflasche nehmen und in den Aufzug gehen. Von dort aus begibt man sich in den ersten Stock und geht in die Piano Bar, wo man sich das Geldglas nimmt und sich bei der Preisliste ein MagicMarker befindet.

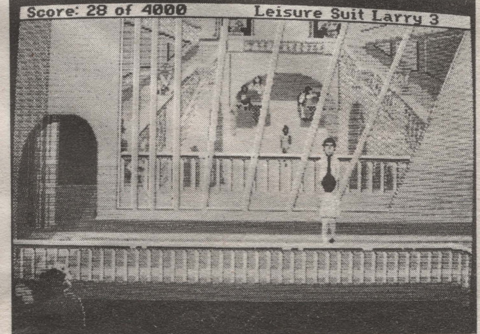
Dann geht man zu den Umkleidekabinen des Casinos, um die Flasche mit Wasser zu füllen *(get water)*. Daraufhin geht man zu Ship'n'Dales, wo man gegen Eintritt eingelassen wird. Man bezahlt und setzt sich an den Tisch um sich die Show anzusehen. Nach kurzer Zeit wirft der Stripper etwas von sich, das auf den Tisch landet. Die Panty wirft man als Antwort mit einem geschickten Wurf zurück zum Stripper. Nach der Show kommt der Stripper an den Tisch. Man begutachtet ihn aus der Nähe und unterhält sich mit ihm. Dann geht man wieder hinaus und geht zum Eingang des Bambuswaldes. Der Weg hindurch ist mit dem beigefügten Plan kein Problem. Fängt Patty an am Boden zu liegen, ist es empfehlenswert, sie das mitgenommene Wasser trinken zu lassen. Hat man den Bambuswald hinter sich gebracht, stärke man sich zuerst mit einem kräftigen Schluck Flußwasser. Dann geht man zu dem großen Felsen und zieht Patty die Strumpfhose aus *(take hose off)*, bindet die Pantyhose um den Felsen *(tie hose on rock)* und läßt Patty daran hinunter klettern. Ist Patty unten angelangt, läßt man sie auf die rechte Palme klettern und einige Kokosnüsse pflücken. Dann läßt man sie von der Palme klettern und etwas Marihuana pflücken *(get plant)*.

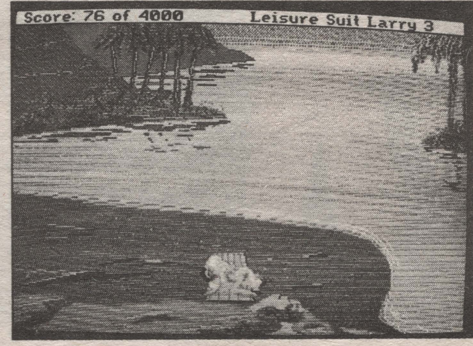
Aus den Pflanzen läßt man Patty ein Seil binden und geht zum äußersten Rand der Schlucht und wirft es hinüber. Man darf das Seil nicht loslassen, sondern muß es an der Palme festbinden. Hat man das Seil befestigt, macht man aus den letzten acht Inches einen Gürtel und kann dann unbeschadet die Schlucht überqueren *(climb robe)*.

Auf der anderen Seite geht man dann in Richtung Fluß. Trifft man auf das Schwein, dann keine Panik! BH ausziehen *(take bra off)*, eine Kokosnuß hineinlegen *(put nut in bra)* und den BH schleudern *(swing bra)*. Hat Patty das Schwein erledigt, geht sie zum Fluß. Im Fluß schwimmt Patty zu dem dort liegenden Bambusstamm und bewegt diesen *(move log)*. Danach setzt sie sich auf den Stamm *(ride log))*. Bei der Flußfahrt darf man nicht mit einem Stein oder anderem Treibgut kollidieren, denn sonst endet die Fahrt mit dem Tod. Nach der Flußfahrt wird Patty eingefangen und ist zusammen mit Larry Laffer zusammen in einem Käfig gefangen.

Fortsetzung nächste Seite





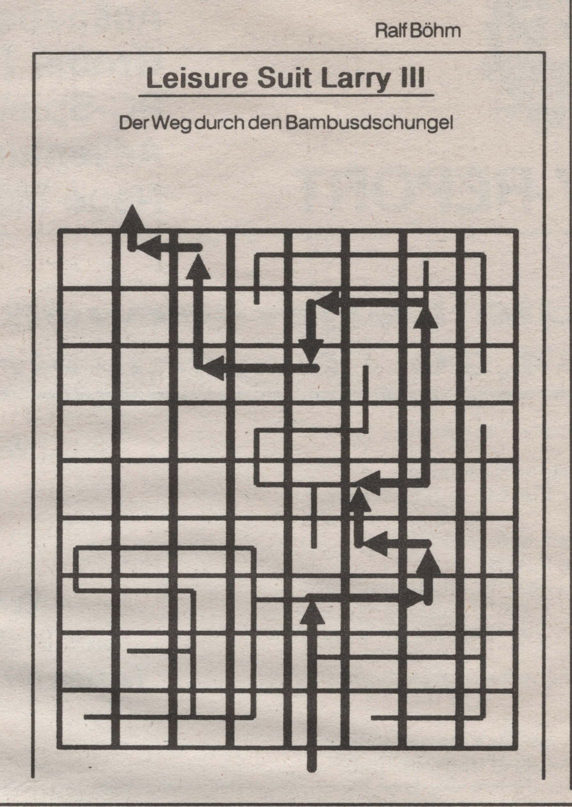


Larry III

Fortsetzung

Jetzt ist schnelles Handeln gefragt. Also benützt man den MagicMarker *(use marker)*. Nach einem langen Fall befindet man sich schließlich in den SIERRA-Studios.
Dort geht man etwas herum. Befindet man sich bei der Space Quest-Szene, sollte man den Anti-Gravitationsgenerator ausschalten *(turn generator off)*. Ist man dann bei der King's Quest-Szene, hat man das Spiel glorreich bestanden und ist am Ende angelangt.
Mit dieser Komplettlösung müßte es ganz leicht sein, die volle Punktzahl von 4000 Punkten zu erreichen.

Ralf Böhm



Escape from Maze-Castle

Leistungsmerkmale:

Escape from Maze-Castle ist ein Geschicklichkeitsspiel, bei dem auch schnelles Kombinieren gefragt ist. Das Spiel lebt von der Grafik und aus diesem Grund werden die beiden gängigsten Grafikkarten (EGA und CGA) unterstützt. Als Besonderheit wird auch ein Sondermodus der CGA-Karte unterstützt, der eine Auflösung von 640x200 Punkten in 16 Farben erlaubt. Für den Fall, daß es mit dem Sondermodus Probleme gibt, stehen die üblichen Auflösungen der CGA-Karte zur Verfügung. Das Spiel wird mit 30 Level geliefert. Sie können jedoch beliebig viele Level selbst mit jedem Texteditor erstellen.

Das Spiel

Unsere Aufgabe besteht darin, ein Männchen – wir nennen es einfach Erwin – aus einem Schloß zu führen. Aber Achtung ! Um aus diesem Schloß zu entkommen bedarf es viel Geschick. Zum Einen sind da die vielen versperrten Türen zu denen es erst die Schlüssel zu finden gilt, zum Anderen lauern viele tödliche Gefahren auf Erwin. Es gibt verborgene Falltüren, Totenköpfe, die man nicht berühren sollte und unzählige Geheimtüren. Doch das wäre ja noch nicht so schlimm, wenn da nicht das Wasser wäre. Unbarmherzig wird jeder nach einiger Zeit geflutet. Das bringt Erwin ganz schön in Streß. Aber ich kann Sie beruhigen. Jeder Level ist zu schaffen, auch wenn es oft auf den ersten Blick nicht so aussieht. In jedem Raum befindet sich übrigend mindestens eine Uhr. Diese kann mit dem blauen Schlüssel (bzw. Hammer) aktiviert werden. Dadurch wird das Wasser für 30 Sekunden gestoppt. Betätigen Sie jedoch die Uhr nicht zu früh! Sie verkürzen sonst die Zeit bis zum Ansteigen des Wasserpegels.



Anzeigen

PD - und Shareware Hit-Liste

Jede PD-Disk für nur DM 10,--

PD1000 Lharc - Super Komprimierungsprogramm, verkleinert Ihre Daten
PD1001 MATHE-ASS V6.0 - Das Programm für Schüler und Studenten, mit Grafikroutinen und Ausdruck
PD1002 Quickcache/Qback - Cache- und Backup-Programm, Zwischenspeicher-Verwaltung
PD1003 HT-PLAN - Sehr gutes Stundenplan-Verwaltungsprogramm
PD1004 Maskstar - Maskengenerator für Turbo Pascal 4.0 und 5.0
PD1005 MEMEX - Memory Explorer - listet Ihren Arbeitsspeicher
PD1006 DAS BÜRO - Adress- und Telefonverzeichnis
PD1007 DISK-LABEL - Druckprogramm für Diskettenaufkleber
PD1008 LITECOMM-Toolbox - Tools und Hilfen für C-Programmierer
PD1009 MaskEdit-Plus - Komfortabler Maskengenerator für Turbo C, Microsoft Quick C und dBase
PD1010 OPTICS - Zeichenprogramm für fast alle gängigen Grafikformate

PD - Spiele Hitliste

SNE200 CROBOTS - Kampf-Strategie-Spiel, programmieren Sie Ihren Roboter für den Kampf gegen bis zu vier Mitspieler
SNE201 P-ROBOTS - Ein weiteres Spiel in dem die Roboter selber programmiert werden
SNE202 Popcorn - Super Breakout-Spiel für bis zu neun Spieler
SNE203 GOOGOL MATH GAMES - Lern-Spiel-PrograMm für Kinder, gute Sound- und Grafikeffekte
SNE204 MIRAMAR - Flugsimulator mit toller Grafik und hervorragenden spielerischen Elementen
SNE205 MAH-JONG-VGA - Strategiespiel aus dem fernen Osten, tolle VGA-Grafik
SNE206 DND - Fantasy-Rollenspiel, der Klassiker unter den Rollenspielen
SNE207 BANANOID - Breakout-Spiel für VGA-Karte mit Super Grafik

---

Programm-Bestellung ☐ 5¼" / ☐ 3½" + 2,– DM pro Stück
Ich bestelle folgende Programmdisketten:

____

____

____

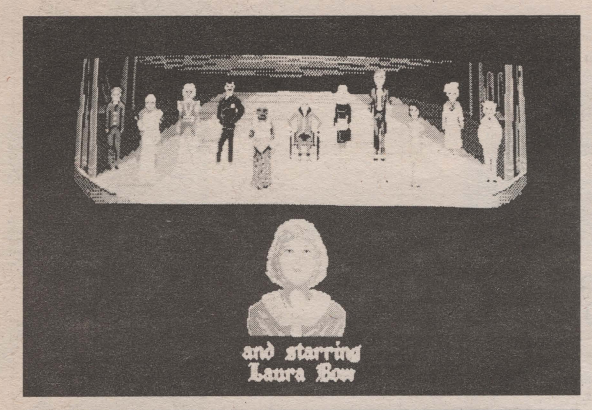
____

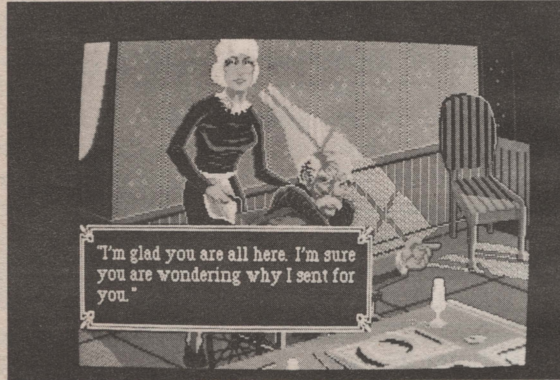
Lieferungen ins Ausland sind nur gegen Vorkasse möglich. Programme der Reihe SPI kosten 5,70 DM und von PD & SNE 10,– DM.
Die Zahlung erfolgt in der jeweiligen Landeswährung. Zahlungsweise (bitte ankreuzen)
☐ Vorkasse (Scheck, bar)
☐ Nachnahme (+ 2,– DM Nachnahmegebühr)
Bestellungen unter DM 100,– + DM 5,– (BRD) und DM 10,– (Ausland) Versandkosten.
Umrechnung BRD/Ausland: DM 1,– = ÖS 7,– / Sfr. 1,–

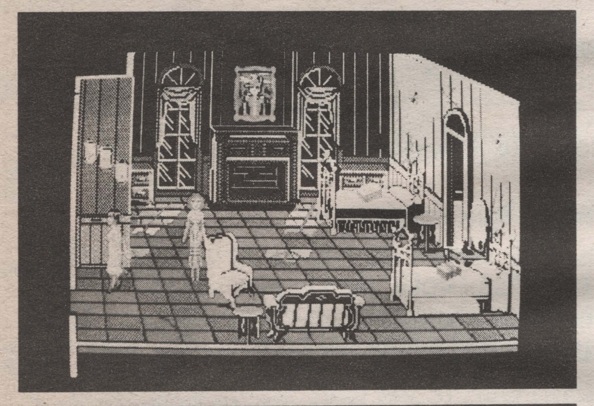
____
Ort/Datum/Unterschrift

PD-Software

The Colonel's Bequest







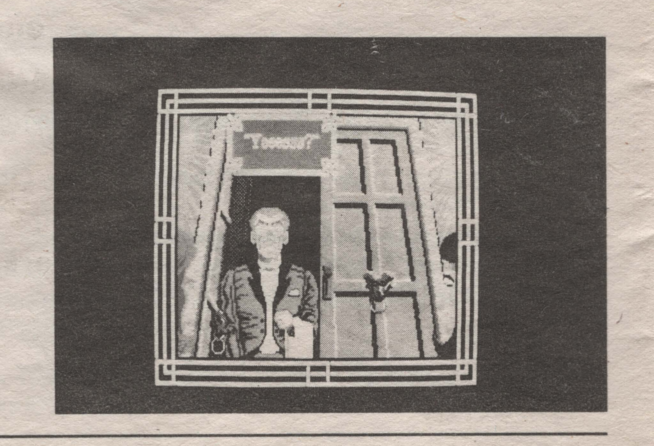




Wieder liegt ein neues Sierra-Adventure der Spitzenklasse vor.

Sie werden in diesem Spiel in das Jahr 1925 versetzt. Als junge Studentin Laura Bow erleben Sie dann auf dem Besitz eines gewissen Colonel Henri Dijon mysteriöse Dinge.
Es geschehen Morde, um deren Aufklärung es geht.

Die Kritik zu diesem Sierra-Adventure fällt aus wie zu allen anderen:
Spitzengrafik & -sound versprechen wieder langanhaltenden Spielspaß.



Anzeige



PD- & Shareware-Programme

ACHTUNG! Die Serien EGA-Games & VGA-Games werden auf 1,2 MB Disketten geliefert!

EGA-Games 1 Nur DM 50,–	Sieben 1,2 MB Disketten, gefüllt mit super Spielen und Grafiken für die EGA-Karte
VGA-Games 1 Nur DM 30,–	Drei 1,2 MB Disketten, gefüllt mit super VGA-Games und VGA-Grafiken

PD1011	D	D BACK (FATBACK) – Vereinfachte und flexibilisierte Kommandostruktur, welche verschiedene Harddisks unterstützt.
	D II	D PROTECT Disk Protection – Schutzprogramm vor Trojan Horse (Viren)
	F M	File Manager.
	F S	FLU SHOT (VIRENSCHUTZPROGRAMM)
	FI ST	FILE STUF zeigt geschützte Files an.
	INTERCHAIN	Vierenspürprogramm für Trojan Horse.
	M DEL	File Delet Utility.
	SCAN	Druckt alle ASCII Zeichen eines PRG's
	VACCINE	Virenkiller für infiziertes Command.COM
PD1012	BALICROSS	DEMO (95% OK) eines universell einzusetzenden Werkzeugs zur Analyse, Dokumentation, Entwicklung und Fehlersuche im Bereich der BASIC-Programmierung unter BASIC, BASICA, GWBASIC.
PD1013	NEGATIV VER	DEUTSCH Negativ Verwaltung V 2.0 zur Verwaltung von Foto-Negativen oder Dias. Einfach & übersichtlich mit guter Menüführung und vielen Optionen.
PD1014	ADVEKO	DEUTSCH ADRESSVERWALTUNG / KORRESPONDENZ mit Rundschreibemöglichkeit (Alle Karten).
PD1015	WORDPERFECT	DEUTSCH Interessante Tools für alle Word Perfect-Anwender (Version 5.0). Die Diskette enthält eine alternative Menüsteuerung als Macro, Initialen in Grafikboxen, paarweises Suchen und Ersetzen von Attributen, alternative Tastatur und Floskelexpandierung, diverse Hilfsbildschirme, MLA-Zitierschema, Citizen 120 D-Druckertreiber und ASCII-Tafel.
PD1016	FB COPY	DEUTSCH Ein schnelles Diskettenkopierprogramm für Standard-DOS-Disketten bis 360 KByte. nach dem einmaligen Einlesen der Originaldiskette können beliebig viele Kopien gezogen werden. Besondere Features: Zwei Disketten in einem Kopiervorgang wahlweise mit und ohne Verify/Formatieren, kopieren auch auf und von Festplatte möglich. Der Clou: Um die etwas stumpfsinnige Arbeit aufzulockern, erscheint zu jedem Kopiervorgang ein neuer Witz! Das Programm stammt vom selben Autor wie TRANSLATOR und verfügt über eine ähnliche Benutzeroberfläche. Spitze! (mind. 512 KByte Ram notwendig).
PD1017	TOTO SYSTEM	DEUTSCH Sie können 68 verschiedene verkürzte Vollversionen und die amtlichen VEW-Systeme mit Gewinngarantie bzw. mit erhöhten Gewinnchancen erstellen und ausgeben lassen. Speichern und Auswerten möglich.
PD1018	LOTO SYSTEM	DEUTSCH Auch dieses Programm ist für Lotteriespieler, diesmal jedoch für das beliebte Spiel Lotto gedacht. Mit dem Programm können 64 verschiedene verkürzte Vollsysteme und die neuen amtlichen VEW-Systeme mit Mindestgewinngarantie erstellt und ausgegeben werden. Die verschiedensten Systemarten wie „System ohne Bankzahlen", „System mit Bankzahlen", Spezialsysteme und die amtlichen „VEW-Systeme" sind möglich. (Shareware-Version stark eingeschränkt).
PD1019	ADV-CREATOR	DEUTSCH Mit diesem Grafik Adventure Creator lassen sich auf einfachste Weise Abenteuerspiele für den PC entwickeln. Das Programm ist weitgehend kompatibel zu den bekannten professionellen Programmen QUILL oder GAG, so daß auch eine Umsetzung von Spielen denkbar ist. (CGA- o. EGA-Grafikkarte).
PD1020	BAUFINANZ	DEUTSCH Dieses Programm ermöglicht die Berechnung eines Baufinanzierungsplanes unter Berücksichtigung der steuerlichen Aspekte. Berücksichtigt werden Darlehen mit konstanter Annuität (Normalfall oder Bausparkasse), die sogenannte Hypothekentilgungsversicherung sowie die Bausparkasse mit Vorfinanzierung durch Darlehen.
PD1021	PCW	DEUTSCH Wer kennt nicht das renommierte Textprogramm PC-Write. Mit PCW bekommt dieses Programm nun endlich auch eine moderne Benutzeroberfläche, die Textprogramm und Druckprogramm miteinander verbindet.
PD1022	DISKOPI	DEUTSCH Es ist ein Diskettenkopierprogramm, welches komplette Disketten in den Speicher lädt und beliebig oft kopiert.
PD1023	DOS-GUIDE	DEUTSCH Ein speicherresidentes DOS-Handbuch für alle Fälle. Das lästige Nachschlagen in Handbüchern ist vorbei, per Tastendruck stehen alle wichtigen Informationen zur Verfügung.
PD1024	WAS F E T	DEUTSCH „Was für ein Tag", so nennt sich ein Abenteuerspiel von Eva Witt. Da das Spiel immer nur eine begrenzte Anzahl von Eingaben zuläßt, eignet es sich besonders für Einsteiger.
PD1025	HIP-HOP	DEUTSCH Es ist ein Strategiespiel für jeden, dem alle primitiven Ballerspiele zu einfallslos sind, Schach aber zu komplex ist!

Für Bestellungen verwenden Sie die Bestellkarte in der Heftmitte.



Verlag Simon DISC-EDV-REPORT
Daimlerstraße 24 · Postfach 3566
D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4016060
Telefax 0731-4016065

Telefon aus: Österreich 060-731-4018060
Schweiz 0049-731-4018060

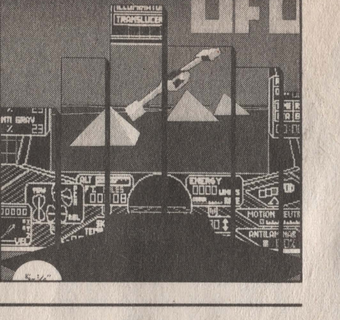
Spiele-Software

NEU!



UFO

Bestell-Nr. K1273
Nur DM 119,–



Abenteuer-Spiele

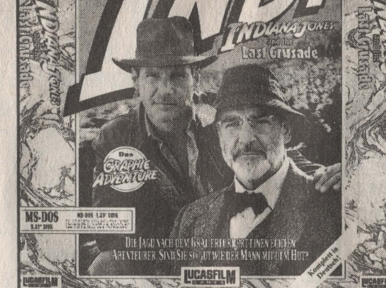
Titel	Bestell-Nr.	Preis
The Bard's Tale I	K1256	34,95 DM
The Bard's Tale II	K1028	79,95 DM
Hero's Quest	K1122	134,95 DM
Hillsfar	K1125	89,-- DM
Indiana Jones	K1127	89,-- DM
Kings Quest Triple Pack (1-3)	K1142	84,95 DM
Kings Quest IV	K1144	119,95 DM
Leisure Suit Larry I	K1148	64,95 DM
Leisure Suit Larry II	K1149	89,95 DM
Leisure Suit Larry III	K1150	134,95 DM
Leagacy of Ancients	K1151	34,95 DM
Manhunter I	K1157	64,90 DM
Manhunter II	K1158	99,95 DM
Maniac Mansion	K1159	79,95 DM
Murder in Venice	K1171	84,95 DM
Police Quest I	K1189	64,95 DM
Police Quest II	K1190	84,95 DM
Prophecy	K1193	84,95 DM
Space Quest I	K1231	64,95 DM
Space Quest II	K1232	74,95 DM
Space Quest III	K1233	109,95 DM
Times of Lore	K1268	89,00 DM
Ultima Trilogy (1-3)	K1274	79,95 DM
Weird Dreams	K1287	89,-- DM
Zak McKracken	K1296	89,-- DM

Spiele:Spiele:Spiele:Spiele:Spiele:Spiele:Spiele:Spiele:Spiele:

Titel	Bestell-Nr.	Preis
Asterix Operation Hinkelstein	K1019	84,95 DM
Beverly Hills Cop	K1034	84,95 DM
Block Out	K1038	89,-- DM
Budokan	K1045	89,-- DM
EAST VS WEST	K1081	89,-- DM
Falcon F-16 EGA	K1091	119,95 DM
Football Manager II - Paket	K1102	59,95 DM
Hawaiian Odyssey Scenery Adv.	K1121	54,95 DM
Life & Death	K1152	89,-- DM
Star Treck V	K1238	99,-- DM
Test Drive II – The Duel	K1254	84,95 DM
The Cycles	K1257	84,95 DM

Für Bestellungen verwenden Sie bitte die Postkarte in der Heftmitte.

Spiele-Hits



Indiana Jones dt.
Bestell-Nr. K1127 DM 89,–





Hero's Quest (Sierra)
Bestell-Nr. K1122 DM 134,95



Flight Simulator 4.0
Bestell-Nr. K1100 DM 149,–



Leisure Suit Larry III
Bestell-Nr. K1150 DM 134,95



Die Softwarezeitschrift auf Diskette

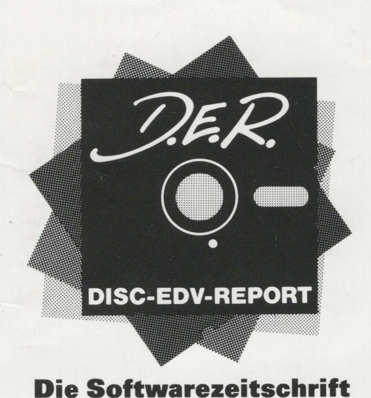
Weitere Infos und Bestellungen (mit Postkarte im Heft) bei:

Verlag Simon
D-E-R Softwareversand A. Hirtz
Daimlerstraße 24
D-7900 Ulm

Telefon (0731) 40180-63
Telefax (0731) 40190-65

Spiele-Software

Impressum



Die Softwarezeitschrift auf Diskette

Herausgeber
Erwin Simon

Redaktion/Anzeigen
Andreas Hirtz (0731) 4 01 80 63
Andreas Strobel
Dagmar Bihr

Verwaltung/Vertrieb/Buchhaltung
Erwin Simon (0731) 4 01 80 61

Software
Claudio Fiamingo (0731) 4 01 80 62

Fertigung/Produktion
Thomas Herrmann
Markus Barth
Dirk Ehrlich

Druck
Druckhaus Waiblingen

Fotosatz und Lithografie
Junge & Bronnhuber GmbH, 7900 Ulm

Verlag
Verlag Simon DISC-EDV-REPORT
Daimlerstraße 24
Postfach 3566
D-7900 Ulm
Telefon (0731) 4 01 80 60
Telefax 0731-4 01 80 65

Bankverbindung:
Deutsche Bank Ulm, BLZ 630 700 88,
Konto 179 812
Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70,
Konto 75 920-705

Der DISC-EDV-REPORT erscheint 12 mal jährlich in der BRD, Schweiz und Österreich.
Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Datenträger und Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.

Der nächste DISC-EDV-REPORT erscheint am 20. März 1990

PD-Software

Die besten PD-Programme! Jede Disk für nur 10,– DM! (Kopiergebühr)

PD101 ADRESSEN — Adressen-Verwaltung für ca. 300 Adressen u. Telefonnummern.
PD102 RECHNUNG — Rechnungsprogramm ohne MWSt. Eingabe bis 15 Positionen.
PD104 STARS — Datei zur Erfassung von Stars u. Künstlern. Bis zu 200 Daten.
PD117 KONTOFÜHRUNG — Beliebig viele Konten mit je 300 Buchungen. Sehr umfangreich.
PD119 KREDIT — Verwaltung von Ratenkrediten, Eingabehilfe, bis 50 Raten.
PD220 HARDWARE — Erfassen von ca. 300 Computertypen mit Hersteller-Anschrift.
PD121 KFZFORMULARE — Formulare und Verträge rund ums Auto.
PD122 DISKETTEN — Verwalten von ca. 1000 Disketten. Suchen, Listen, Drucken.
PD132 KÖNIGREICH — Das Königreich unter der Erde. Deutsches Abenteuerspiel.
PD145 BALKENGRAFIK — Längen- und Querbalkengrafik für bis zu 6 Werte.
PD147 VIDEO V 2.0 — Verwalten von Videocassetten. Suchen, Listen, Drucken.
PD149 ABENTEUER 1 — Drei Mini-Abenteuer-Spiele.
PD155 FORMELN 1 — Formelangabe u. Berechnung: Parallelogramm, Raute, Kreis, uvm.
PD157 ABENTEUER 2 — Zwei Mini-Abenteuer.
PD160 BERECHNUNGEN — Berechnungen zu: Atomgewichten, Blitzleitzahl, Kalkulation.
PD161 BILDUNG — Drei mal 75 Fragen zu verschiedenen Bildungsbereichen.
PD163 KAUFMANISCH — Rechnen, Kalkulation, Rückrechnung MWSt. u. Prozentsätze.
PD164 COMPUSAURUS — Abenteuer. Finden Sie das gräßliche Höhlenmonster.
PD165 VERSCHOLLEN — Abenteuer. Parser mit Verben.
PD166 BERECHN. 4 — Umwandlung Römische oder Span. Zahlen, Metrische/Engl. Maße.
PD167 BERECHN. 5 — Berechnungen nach Ohm'schen Gesetz, math. u. elektr. Formeln.
PD174 PORTO — Die wichtigsten Portogebühren. Berechnung nach Gramm u. Anzahl.
PD175 ASTROLOGIE 3 — Para für Paare. Biorythmus. Psychotest: Orakel.
PD179 CHEMIE-PAKET — Listung chem. Elemente u. Verbindungen. Chemiespiel: Test.
PD181 SPIELE — Puzzle sehr umfangreich u. interessant. Kopfrechnen mal anders.
PD182 SPIELE — Fahrstuhl, Lies Richtig und Digits.
PD186 AUTO — Abenteuer mit Übungen rud ums Auto. Mit Tests uvm.
PD187 DIE WELT — Länder-Test: Hauptstädte, Staatsformen, EUROPA-RATEN uva.
PD188 BIO TOTAL — 3 Biorythmusprogramme. Lassen Sie sich überraschen.
PD196 PC-RECHNUNG — Kundendatei, Rechnung, Zahlungseingang, Mahnung, uvm.
PD198 FAKTUR — Stammdaten, Kunden u. Artikel, Rechnungen, Umsatz, uvm.
PD201 ARTIKEL — Verwaltung von ca. 300 Artikeln, Suchen, Selektieren, uvm.
PD202 REZEPTE — Rezeptprogramm mit je 20 Fleisch-, Salat- u. Käsegerichten.
PD206 VERSICHERT — Verwaltung von 60 Versicherungsanträgen. Sofortbriefe uvm.
PD210 KURZBRIEFE — 3 Kurzbriefformen: STANDARD, DIN A4, HUMORVOLL.
PD213 VERLEIHEN — Verwaltung von entliehenen Gegenstände, List- u. Suchausgabe.
PD214 AUFKLEBER — Diskettenaufkleber drucken. Verschiedene Angaben, Blankaufkleber.
PD216 RECHNUNG — Internationale Rechnungen. DM, ÖS, Sfr, MWSt frei wählbar.
PD218 MIETVERTRAG — Für private u. gewerbliche Vermietungen. Menüführung.

Die besten PD-Spiele! Jede Disk für nur 5,70 DM!

SPI 100 — Strike4 – Grafik-Action. Retten Sie mit Ihrem Hubschrauber Ihre Kumpanen. Und vier andere Spiele.
SPI 101 — Robotron-Grafikspiel – Als Roboter kämpfen Sie gegen eine Übermacht. Und andere Spiele.
SPI 102 — Tankbattle, Stripper, SWC, Survival u. a.
SPI 103 — Alien, Blackjack, 3-Demon, April.
SPI 104 — World2, Landkarten, Geographie der ganzen Welt. Zorre-Grafik-Abenteuer.
SPI 105 — Skifahren, Snakebit und andere.
SPI 106 — Weltraumspiele – Abenteuer – Grafik – Action.
SPI 107 — Maroon-Textabenteuer, Life, Zeichenprogramm MACH II.
SPI 108 — Cloninvaders, Pacmanlabyrinth und viele andere.



Die Softwarezeitschrift auf Diskette

Bestellungen und Anfragen:

Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566
D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 80 60, Telefax 0731-4 01 80 65.
Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60 · Schweiz 0049-731-4 01 80 60

Für Bestellungen verwenden Sie die inliegende Bestell-Postkarte.